

TTE - Mobile

Manual de Usuario

Revision 3.4



Tabla de contenidos

Tabla de contenidos	ii
1 Dispositivos móviles.....	1
2 Un vistazo rápido a TTE-Mobile.....	1
3 Opciones	2
3.1 Información.....	2
3.2 Sincronización	3
3.3 Actualización	3
3.4 Base de datos	4
3.5 Menú.....	5
3.6 Idiomas	6
3.7 Otros 1.....	6
3.8 Otros 2.....	7
3.9 Otros 3.....	7
3.10 Otros 4.....	8
4 Primeros pasos	9
5 Iniciar sesión	9
6 Menú principal	10
7 Importar XML vía USB.....	11
8 Recepción de mercancías	12
8.1 Recepción de mercancías con albarán.....	12
8.2 Recepción de mercancías sin albarán	14
8.3 Recepción para consumo	16
9 Consumo	17
9.1 Artículos no-divisibles.....	17
9.2 Artículos divisibles	18
10 Envíos.....	20
10.1 Orden de envío.....	20
10.2 Escaneo de los elementos	20
10.3 Envío de elementos basados en cantidad	20
10.4 Determinando la persona responsable	21
11 Exportar XML vía USB	22
12 Restaurar.....	24
12.1 Artículos no-divisibles.....	24
12.2 Restauración para envío	25
12.3 Artículos divisibles	25
13 Picking.....	26
14 Reubicación	27

15	Disolver	28
16	Mercancías defectuosas.....	28
17	Destrucción.....	28
18	Producción de elementos	29
19	Producción de cantidades	30
20	Restaurar a producción	30
21	Reemplazar	30
22	Dividir	31
23	Test de estructura	32
24	Test de código	32
25	Sincronización.....	33
26	Auditoría de calidad	33
27	Cerrar sesión	33
28	Ayuda	33
	Códigos Datamatrix de Operación.....	34

1 Dispositivos móviles

- (1) Conecte su estación base a su red Ethernet o a su ordenador a través del cable USB, conecte el adaptador de corriente a la estación base y coloque el dispositivo móvil en la estación base.
- (2) Asegúrese de que el LED de carga parpadea. Compruebe también que el conector de Ethernet parpadee o que el dispositivo esté conectado y configurado en su ordenador.
- (3) Cargue el dispositivo móvil completamente. Este proceso depende del tipo de dispositivo y puede tardar de 3-6 horas aproximadamente.
- (4) Por favor encienda su dispositivo pulsando la tecla de encendido (Power) correspondiente.
- (5) Windows Mobile viene instalado en su dispositivo por defecto. Encontrará la aplicación de TTE-Mobile instalada en su dispositivo.



Por favor tenga en cuenta que este manual de usuario puede no ajustarse exactamente a su versión de TTE-Mobile. Debido a esto, es posible que no pueda ver y ejecutar algunos procesos y procedimientos con su TTE-Mobile.

2 Un vistazo rápido a TTE-Mobile

Al abrir la aplicación se muestra la página de bienvenida.



Conexión Wi-Fi

Cuando se muestra este símbolo, la conexión Wi-Fi está activada.

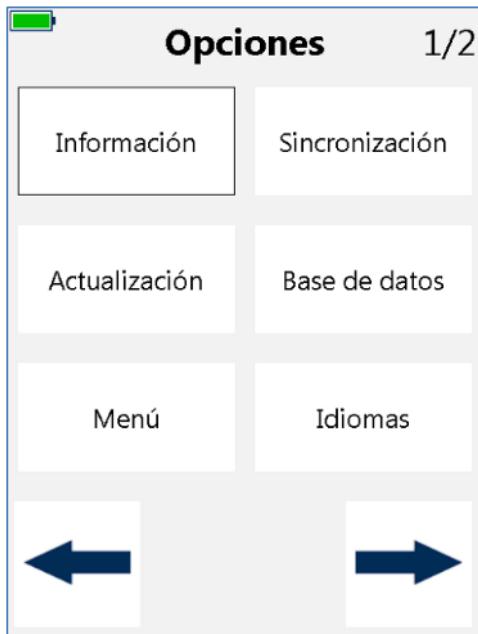
Cuando se muestra este otro símbolo:



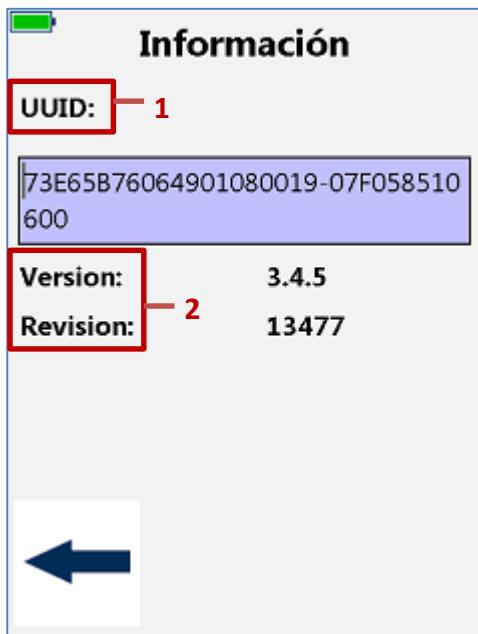
, La conexión Wi-Fi está desactivada.

Opciones (ver capítulo 3)

3 Opciones



3.1 Información

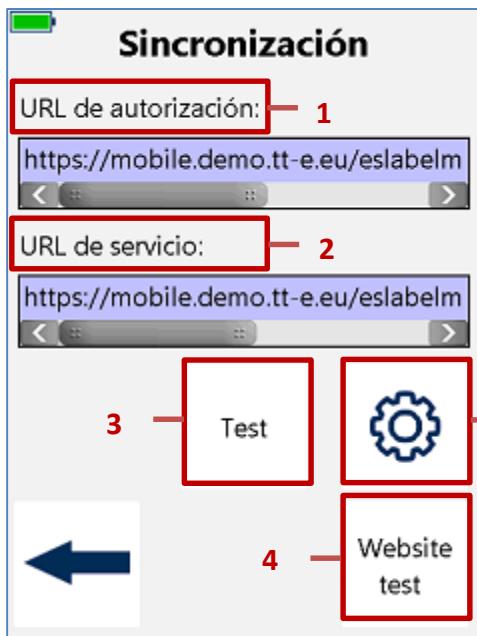


- 1 UUID:** Es necesario para que el TTE-Mobile se conecte con el sistema TTE. Es necesario introducir el UUID los datos maestros de dispositivos móviles en su Sistema TTE y sirve como identificador de un dispositivo móvil.
- 2 Version:** Es la versión actual de su TTE-Mobile.

Revision: sirve para identificar la revisión de la versión del TTE-Mobile. Por favor indique este número cuando se ponga en contacto con su soporte técnico.

– Para regresar al menú, haga clic en la flecha azul.

3.2 Sincronización



1 URL de autorización: sirve para la comunicación entre el servidor TTE y TTE-Mobile.

2 URL de servicio: sirve para la comunicación entre el servidor TTE y TTE-Mobile.

3 Botón Test: se utiliza para probar la conexión con su servidor TTE. Si tiene éxito, se muestra una notificación **“Se estableció conexión con el servidor correctamente”**. Haga clic en **“OK”** para continuar.

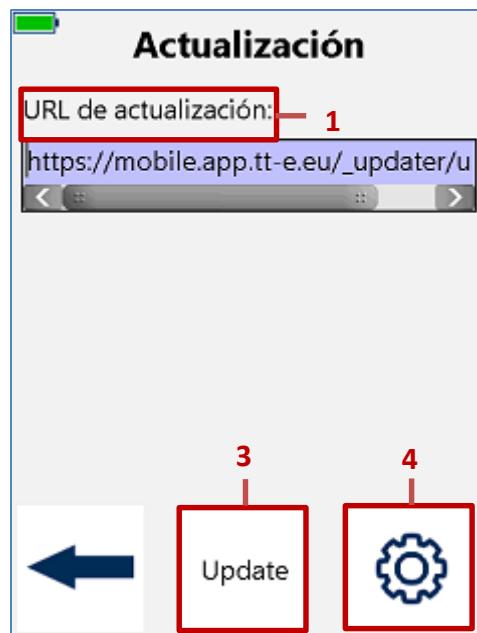
4 Website Test: puede probar la conexión con Internet. Si está disponible, se abrirá el navegador y será redirigido a la página web de TTE-Europa.

5 Botón Configuración: se redirigirá a una pantalla de Login para hacer cambios en la configuración. Inicie sesión y proceda con los cambios.

Los cambios en la configuración serán realizados por TTE-Europe GmbH o sus partners, o si se le solicita expresamente.



3.3 Actualización



1 URL de actualización: sirve para indicar la ruta online para el fichero de actualización y viene ya definido.

3 Botón Update: haga clic en el botón y TTE-Mobile buscará una actualización.

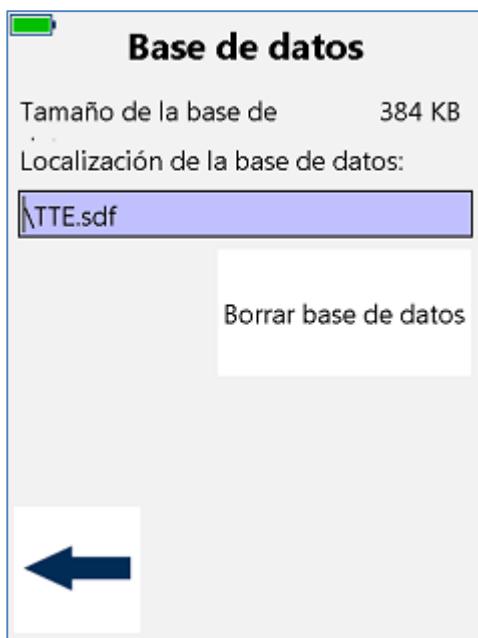
4 Botón Configuración: se redirigirá a una pantalla de Login para hacer cambios en la configuración. Inicie sesión y proceda con los cambios.

Los cambios en la configuración serán realizados por TTE-Europe GmbH o sus partners, o si se le solicita expresamente.





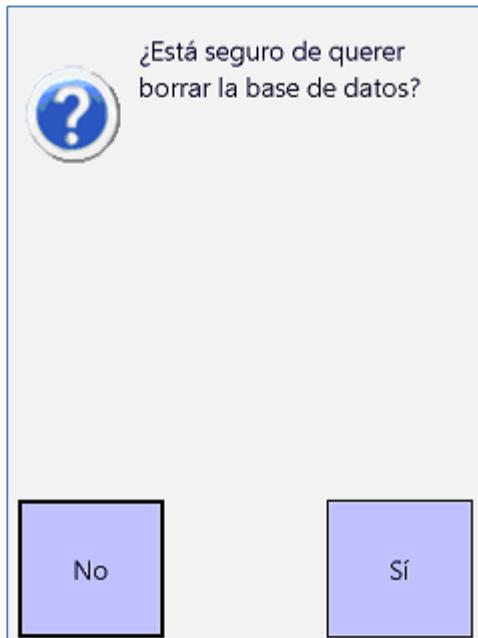
3.4 Base de datos



- Muestra el **tamaño del fichero** de la base de datos.
 - Muestra donde se guarda la base de datos del TTE-Mobile en su dispositivo.
- Al hacer clic en “**Borrar base de datos**” será redirigido a una pantalla de Login. Introduzca sus datos de acceso.

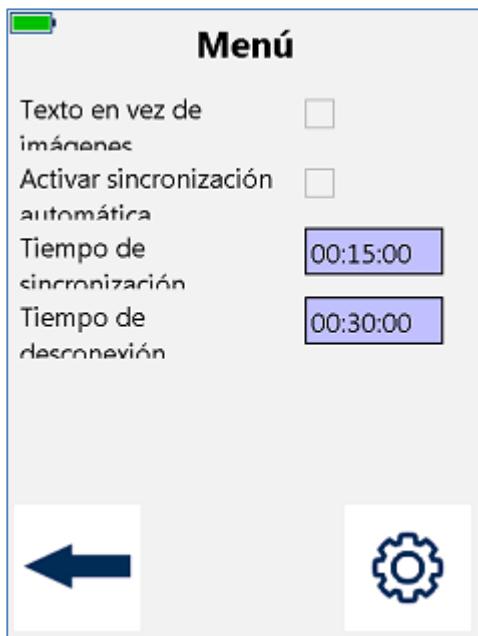


Los cambios en la configuración serán realizados por TTE-Europe GmbH o sus partners, o si se le solicita expresamente.



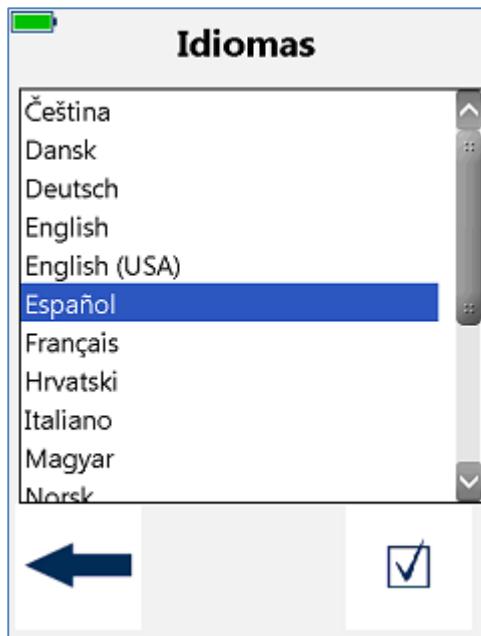
- Confirme el borrado de la base de datos con "**Sí**"
- Rechace el reseteo de los datos con "**No**" y volverá a la pantalla anterior

3.5 Menú



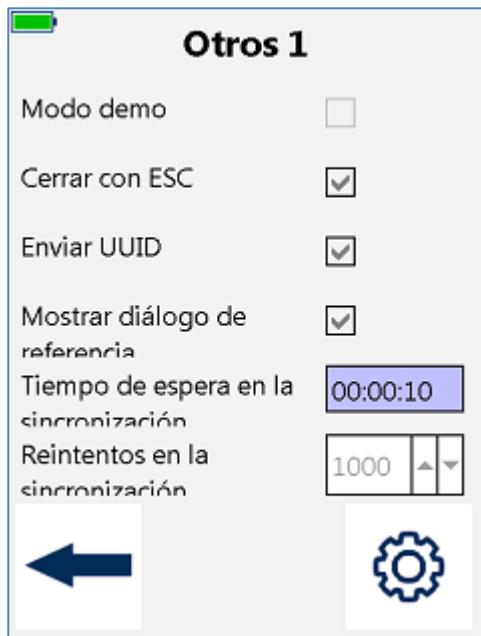
- **Texto en vez de imágenes:** en el menu principal se mostrará un texto en vez de una imagen con el símbolo del proceso (Recepción, Consumo, etc.)
- **Activar sincronización automática:** cuando no se ejecutan procesos durante el periodo de tiempo indicado (hh:mm:ss), TTE-Mobile realiza una sincronización automática con TTE. *Esto solo se ejecutaría si está en el menú principal.*
- **Tiempo de desconexión automática:** si no se realiza ninguna operación en TTE-Mobile, se desconectará el usuario automáticamente después del tiempo establecido (hh:mm:ss).
- **Botón Configuración:** será redirigido a una pantalla de Login para editar la configuración. Por favor introduzca el usuario y contraseña.
- Realice los cambios requeridos y confírmelo con .

3.6 Idiomas



– Seleccione el idioma deseado y confirme el cambio con .

3.7 Otros 1



- **Modo Demo:** esto sirve para presentaciones de funcionamiento e incluye datos de ejemplo. *Advertencia: realice la sincronización de sus procesos pendiente antes (ver capítulo Sincronización).*
- **Cerrar con ESC:** si está activado, al pulsar el botón ESC, se cerrará TTE-Mobile.
- **Enviar UUID:** el UUID se envía automáticamente al servidor del sistema TTE.
- **Tiempo de espera en la sincronización:** tiempo de espera para procesar con éxito los datos.
- **Reintentos en la sincronización:** número de reintentos.

3.8 Otros 2

Otros 2

Permitir WLAN	<input type="checkbox"/>
Permitir UMTS	<input type="checkbox"/>
Permitir bluetooth	<input type="checkbox"/>
Tamaño paginación	1000 <input type="button" value="▲"/> <input type="button" value="▼"/>
Solicitar contraseña de usuario	<input checked="" type="checkbox"/>
Selección de cliente	<input type="checkbox"/>

- **Permitir WLAN:** si su dispositivo móvil cuenta con WiFi, haga clic en la casilla de verificación para activar el acceso a Internet inalámbrico.
- **Permitir UMTS:** si su dispositivo móvil cuenta con 3G/UMTS, haga clic en la casilla de verificación para activar el acceso a Internet inalámbrico.
- **Permitir Bluetooth:** si su dispositivo móvil cuenta con Bluetooth, haga clic en la casilla de verificación para activar el acceso a Internet inalámbrico..
- **Tamaño paginación:** esta opción no está disponible actualmente.
- **Solicitar contraseña de usuario:** esta opción debería estar siempre activada, de otra forma podría comprometer su sistema.
- **Selección de cliente:** esta opción no está disponible actualmente.

3.9 Otros 3

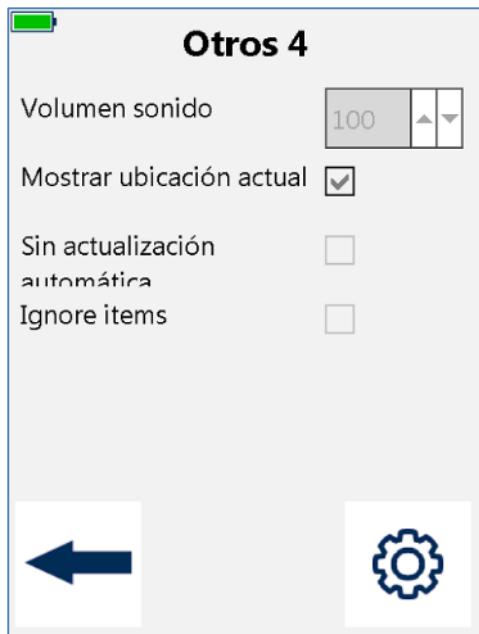
Otros 3

Seleccionar ubicación	<input type="checkbox"/>
Descartar con reemplazo	<input type="checkbox"/>
Descartar con caja	<input type="checkbox"/>
Destruir sin descartar	<input checked="" type="checkbox"/>
Activar AdHoc	<input type="checkbox"/>
Retraso en inicio de UMTS	00:00:15 <input type="button" value="▲"/> <input type="button" value="▼"/>

- **Seleccionar ubicación:** haga clic en la casilla de verificación para activar la selección de ubicación. Después, en la pantalla de inicio de sesión se mostrará un selector de ubicación si el dispositivo se utiliza en varias ubicaciones.
- **Descartar con reemplazo:** es necesario para clients de TTE-Enterprise.
- **Descartar con caja de descartes:** es necesario para clients de TTE-Enterprise.
- **Destruir sin descartar:** es necesario para clients de TTE-Enterprise.
- **Activar AdHoc:** activar esta opción si se realiza intercambio de datos en una red con 2 o más dispositivos en un mismo almacén.
- **Retraso en inicio de UMTS:** permite establecer un retraso para el 3G/UMTS (hh:mm:ss)

3.10 Otros 4



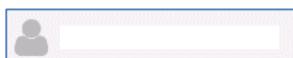
- **Volumen sonido:** configure aquí el volumen del sonido de las alertas.
- **Mostrar ubicación actual:** active la casilla para mostrar la ubicación actual en la pantalla de inicio de sesión.
- **Sin actualización automática:** esta opción permite a TTE-Mobile buscar actualizaciones nuevas si hace clic en el botón de Update como se describe en el capítulo 3.3. Si está opción está desactivada, TTE-Mobile buscará actualizaciones automáticamente.
- **Ignore items:** después de activar esta opción, se ignorará el nivel de embalaje ITEM en todos los procesos, y solo se trabajará con las cajas, pallets, fajos, etc. **Está opción tiene que activarse también en los datos maestros de su sistema TTE (ver sección 5.6).**

4 Primeros pasos

Antes del primero uso, por favor tenga en cuenta lo siguiente:

- (1) El primer inicio de sesión con un usuario nuevo o después de cambiar un usuario o su contraseña es necesario realizarlo con el dispositivo móvil conectado en su estación base.
- (2) La sincronización inicial y demás sincronizaciones también deben realizarse en la estación base (excepto que si se trabaja con conexiones inalámbricas).
- (3) Despues, el dispositivo móvil puede retirarse de la base para trabajar.

5 Iniciar sesión



Introduzca o escanee el nombre de usuario que esté definido en los datos maestros de TTE-Basic, TTE-Plus o TTE-Enterprise.



Introduzca o escanee la contraseña correspondiente.



Muestra la ubicación actual asignada.

- (1) Puede asignar o cambiar la ubicación de un dispositivo móvil editando los datos maestros del TTE-Basic, TTE-Plus o TTE-Enterprise.
- (2) Haga clic en la fleche azul y comience a trabajar.



TTE-Europe recomienda: Para simplificar su trabajo, puede imprimir su usuario en un código datamatrix en una hoja de papel y escanearlo cuando se necesite.

No se recomienda imprimir la contraseña en códigos datamatrix ya que esto puede ser un riesgo de seguridad para el sistema.

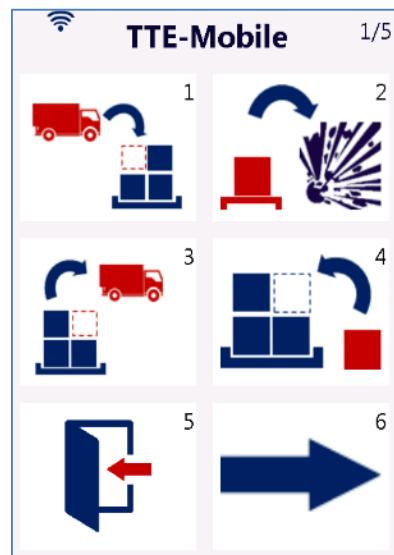
Como se muestra la Figura 1, se le pide que introduzca su nombre de usuario y contraseña. Para continuar, haga clic en la flecha azul o presione el botón de entrar en su dispositivo móvil.

6 Menú principal

El menú principal muestra diferentes “casillas”. Asociado a cada casilla se presenta un proceso que se puede ejecutar a través del dispositivo móvil (*esta vista del menú depende de la versión*).

Si hace clic en la flecha azul que aparece puede ver las diferentes páginas de este menú.

En total, el número de páginas y la disposición de las casillas pueden variar dependiendo de los procesos seleccionados por el cliente.



En total, el número de páginas y la disposición de las casillas pueden variar dependiendo de los procesos seleccionados por el cliente.

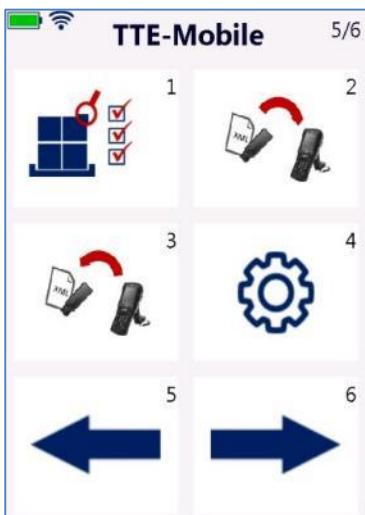
7 Importar XML vía USB



La importación de XML hace posible el intercambio de los datos del envío (ficheros XML) entre una memoria USB y un dispositivo móvil. Para este proceso necesita un adaptador USB que se conecta al dispositivo móvil.



Por favor tenga en cuenta que los adaptadores USB solo están disponibles para los terminales Omnia XT15.



- (1) Seleccione la opción de Importar XML en el menú principal.
- (2) TTE-Mobile buscará ficheros XML en las carpetas de su dispositivo y en la unidad USB insertada.
- (3) Tan pronto como se encuentren uno o más ficheros, se mostrarán.
- (4) Elige un fichero XML y será importado.
- (5) Haga clic en **OK**.

8 Recepción de mercancías



Al recibir nueva mercancía, tiene que realizarse el proceso de recepción de la mercancía. La recepción de la mercancía puede ser ejecutado **con** y **sin** albarán de entrega (fichero XML).

8.1 Recepción de mercancías con albarán

Para realizar una recepción de mercancías con albarán se necesita los datos del envío (ficheros XML). Éstos pueden importarse a través de TTE-Basic, TTE-Plus o TTE-Enterprise o como se ha explicado anteriormente utilizando un adaptador USB. Despues ejecutar una sincronización siempre.

Recepción de mercancías

Albarán de entrega1/7

Introduzca el número del albarán:

- (1) Escanee su albarán de entrega con el dispositivo móvil o introduzca el número del albarán manualmente. Éste debe corresponderse con el número del albarán incluido en el fichero XML importado.

Recepción de mercancías

Albarán de entrega1/7

Introduzca el número del albarán:

LS-20130405-01 escaneado

20x CartEx500	2.5 kg
30x Det25ms	0.03 kg

- (2) Si el número de albarán es reconocido, se muestra información del pedido: el número de albarán, así como el resumen de los artículos contenidos en el envío.
- (3) Haga clic en la flecha azul de la derecha para avanzar al siguiente paso.

Recepción de mercancías

Muestra de control 3/7

Escanear unidades:

0 de 50 unidades comprobadas
0 errores

- (4) Escanear la mercancía para hacer un control o muestreo aleatorio sobre el terreno.
- (5) Se muestra cuántos artículos han sido ya escaneados y cuántos son incorrectos si hubo errores.



Con este muestreo, lo que se está comprobando es si los artículos que escanea están incluidos o no en la información del albarán de entrega (fichero XML). Si un elemento no está incluido, se muestra un error.

Recepción de mercancías

Muestra de control 3/7

Escanear unidades:

90DETTE0250132E030000000240Det
30 de 50 unidades comprobadas
0 errores

- (6) Escanear los elementos.
- (7) Se muestra el último código escaneado para su referencia.
- (8) Haga clic en la flecha azul a la derecha para continuar.



Si un artículo se escanea dos veces, el número de artículos se mantiene y no se cuenta.

Recepción de mercancías

Almacén de destino 4/7

Seleccionar:

** Consumo
Warehouse 1
Warehouse 10

- (9) Seleccione el almacén de destino.
- (10) Haga clic en la flecha azul a la derecha para continuar.

Recepción de mercancías

Comentario: 7/7

Escanear comentario:

←

- (11) Opcionalmente introduzca comentarios.
- (12) Haga clic en la marca de OK () para finalizar la recepción de mercancías.

8.2 Recepción de mercancías sin albarán

La recepción de mercancía sin albarán de entrega se diferencia de la recepción de mercancía con albarán en lo siguiente:

Número de albarán desconocido: Crear nueva entrega

 Aceptar

- (1) En vez de escanear o introducir un número de albarán existente, introduzca a libre elección un número de albarán interno único. Para que el proceso será identificado pulse **Enter** en su terminal.
- (2) Haga clic en Aceptar y en la flecha azul para continuar

Recepción de mercancías

Seleccionar remitent 2/7

Seleccione remitente:

Austin Powder, Frank Smith
 Emil Dimmler GmbH & Co.
 Fábrica Villanueva de Jamón

←

→

- (3) Primero, seleccione un **proveedor** de la lista mostrada. Estos proveedores tienen que definirse previamente como partners en los datos maestros de su sistema TTE.

8.2.1 Escanear elementos

- (1) Escanear los códigos de los elementos.



Tenga en cuenta que al no tener la información de las unidades de embalaje es necesario escanear uno a uno los elementos de unidad menor que vengan en el envío. En la pantalla podrá ir viendo los códigos, contador, así como los errores.

- (2) Cuando haya terminado, para continuar, haga clic en la flecha azul a la derecha de la pantalla de su dispositivo móvil.

8.2.2 Escanear cantidades



- (1) Haga clic en el botón para cambiar el modo a selección de cantidad ().
- (2) A continuación, tiene que seleccionar el artículo en cuestión.

8.2.3 Definir cantidades

Recepción de mercancías

Cantidad 3/7

Seleccionar artículo:

Seleccionar artículo

- Seleccionar artículo
- Black powder
- Gun powder
- Nitroglycerin

← →

- (1) En el primer paso **seleccione el artículo** para el que desea definir la cantidad.
- (2) Haga clic en la flecha azul a la derecha y avanzará para **introducir la cantidad**.

Recepción de mercancías

Cantidad 3/7

Seleccionar artículo:

Black powder

Introducir cantidad [kg]:

150

← →

- (5) Ahora **indique** la **cantidad** que será almacenada en su sitio.
- (6) Finalmente **selección** su **almacen de destino** y escaneé o introduzca un comentario en el paso final.
- (7) Haga clic en la casilla de OK y complete el proceso ().

8.3 Recepción para consumo

Independientemente de si realiza una recepción de mercancías con o sin albarán de entrega, puede transferir los artículos escaneados directamente a consumo.

- (1) Siga los pasos indicados anteriormente hasta la selección de almacén de destino.
- (2) Entonces, seleccione **Consumo** en la lista que se muestra, en vez de elegir un almacén donde los artículos fueran a almacenarse.
- (3) Continúe con los pasos finales del proceso de consumo como se indica en el siguiente capítulo.

9 Consumo



9.1 Artículos no-divisibles

9.1.1 Escaneando consumo

Consumo

Unidad 2/5

Escanear un elemento:

- (1) Es necesario escanear los artículos que se van a consumirse. Para ello, **escanear el código data matrix** de los artículos que se vayan a consumir.
- (2) A medida que se realiza el escaneado, se va mostrando el número y nombre de los artículos, así como la cantidad acumulada.
- (3) Haga clic en la flecha azul a la derecha para avanzar.

9.1.2 Consumo con elementos basados en cantidad

(4) Haga clic en el botón para **cambiar a selección de cantidad**.

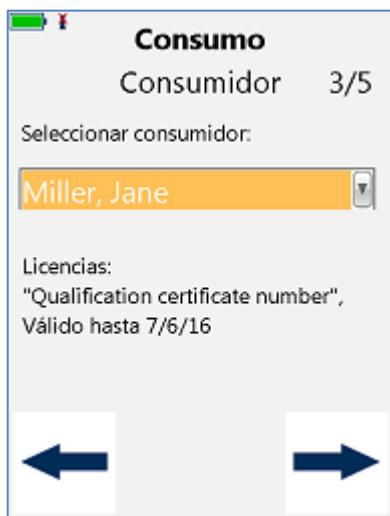
(5) A continuación, se le pedirá **seleccionar un almacén** y un **artículo**:

<p>Consumo</p> <p>Cantidad 1/2</p> <p>Seleccione un almacén:</p> <p>Warehouse 1</p> <p>Seleccione un artículo:</p> <p>Black powder</p> <p> </p>	<p>Consumo</p> <p>Cantidad 2/2</p> <p>La cantidad a retirar [kg]:</p> <p>50</p> <p>Artículo: Black powder Almacén: Warehouse 1 Restante en la lista: 49.1 kg</p> <p> </p>	<p>Consumo</p> <p>Unidad 2/5</p> <p>Escanear un elemento:</p> <p><input type="text"/></p> <p>1x Black powder 50 kg</p> <p> </p>
--	--	--

- (6) Para continuar **introduzca la cantidad** a retirar en formato numérico. Se mostrará el artículo seleccionado, en qué almacén está almacenado y cuántas unidades/cantidad queda en stock.

- (7) Después de seleccionar el artículo y la cantidad, aparecerá un **resumen** de la **selección**.

9.1.3 Seleccionado consumidores



- (8) Para ejecutar adecuadamente el consumo, **seleccione** un **consumidor** para los elementos seleccionados.
- (9) Se mostrará el consumidor seleccionado y su **licencia de explosivos**, así como la vigencia de dicha licencia. Confirme su selección haciendo clic en la flecha azul a la derecha.
- (10) Finalmente, es posible escanear o introducir un comentario.
- (11) Confirmar el proceso



Dependiendo de la ubicación que se haya seleccionado al iniciar sesión, solo puede elegir consumidores que hayan sido asignados a este sitio en TTE-Basic, TTE-Plus y TTE-Enterprise.

9.2 Artículos divisibles

La divisibilidad de los artículos sirve especialmente para la división de cordones detonantes y otros artículos similares.



Antes de consumir artículos divisibles, por favor defina adecuadamente los artículos en su sistema TTE.

9.2.1 Escanear para consumo

- (1) Cuando desea utilizar artículos divisibles, tiene que añadirlos a su consumo. Para ello, **escanear** el **código data matrix** de los artículos que se vayan a consumir.
- (2) Si se trata de un artículo divisible, se mostrará una ventana de diálogo: “**¿Desea dividir este elemento?**”. Confirmar con **Sí** o rechazar con **No**.
- (3) Introducir la cantidad a dividir del artículo y continuar como se describe anteriormente.

 ¿Desea dividir este elemento?	Consumo Dividir La cantidad a retirar [m]: <input type="text" value="50"/> Artículo: RIOCORD 6 GRS. C-100 Almacén: Polvoron Restante en el almacén: 50.0 m	Consumo Unidad 2/5 Escanear un elemento: <input type="text"/> 1x SCCN0061000 50 m	
<input type="button" value="No"/>	<input type="button" value="Sí"/>	 	  

Por favor tenga en cuenta:

- Los elementos que se queden en el almacén se gestionarán como elementos, como de habitual.
- La cantidad consumida será automáticamente transferida a artículos en base a cantidad.



10 Envíos



10.1 Orden de envío

- (1) El proceso de envío comienza escaneando o introduciendo manualmente un número de albarán.

- (2) Al igual que otros procesos, el proceso de envío continua **escaneando los códigos data matrix** de los **artículos o embalajes** a enviar. A medida que se realiza el escaneado, se mostrarán los códigos escaneados, así como el resumen de las cantidades y nombres de los artículos a enviar.

10.2 Escaneo de los elementos

- (3) **Escanear el código data matrix** de los elementos a enviar y hacer clic en la flecha azul derecha para avanzar.
- (4) Evidentemente puede añadir al envío artículos basados en cantidad.

10.3 Envío de elementos basados en cantidad

-
- (5) Para añadir estos artículos, haga clic en el botón ().
- (6) Seleccione el almacén y el artículo a incluir que desee añadir al envío.
- (7) Introduzca la cantidad y confirme su entrada con la flecha azul o con el botón de Enter.

10.4 Determinando la persona responsable

Envío de mercancías

Partner 3/4

Transportista:

Destinatario:

A screenshot of a software interface titled "Envío de mercancías". It shows two dropdown menus: "Transportista" and "Destinatario", both currently empty. Below the dropdowns are two large, light-gray buttons with dark blue arrows pointing left and right respectively. At the top right of the interface, it says "Partner 3/4".

- (8) Seleccione el transportista y el destinatario de las mercancías.



Ambos deben estar definidos como partners previamente en su sistema TTE.

- (9) Si las mercancías tienen que enviarse directamente al destinatario y no hay ningún transportista involucrado, entonces por favor, seleccione al proveedor o destinatario también como transportista.

- (10) Confirme los datos y complete el proceso de envío ()

11 Exportar XML vía USB



Después de haber realizado un proceso de envío, puede guardar los datos del envío (datos XML) en una memoria USB. Para ello, necesita conectar primero el adaptador USB.



Por favor tenga en cuenta que los adaptadores USB solo están disponibles para los terminales Omnia XT15.



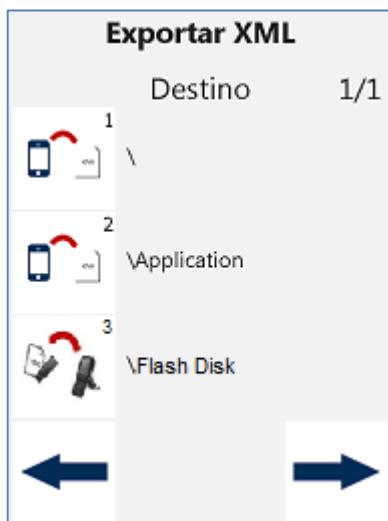
- (1) Primero seleccione la función de Exportar XML en el menú principal de la aplicación.



- (2) El número del albarán escaneado o introducido al generar el envío determina el nombre del fichero XML.
- (3) Escoja el fichero XML que desee guardar en la memoria USB.



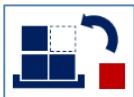
Para poder exportar un XML es necesario primero completar un proceso de envío.



- (4) Elija donde guardar el fichero.
- (5) Por favor avance a la segunda página. Solo se mostrará si el disco de memoria USB está conectado.
- (6) Haga clic en el siguiente botón:



12 Restaurar



12.1 Artículos no-divisibles

Cuando se realiza un proceso de restauración (devolución a polvorín), las mercancías que anteriormente se había registrado como consumidas, pero que no han sido finalmente consumidas o voladas, serán restauradas de nuevo a un almacén de la ubicación.

Realmacenar Consumidor 2/7 Seleccionar consumidor: <input type="text" value="Miller, Jane"/>  Licencias: "Qualification certificate number", Válido hasta 7/6/16  	Realmacenar Unidad 4/7 Escanear un elemento: <input type="text"/> 5x CartEx500 0.625 kg   
---	--

- (1) Para ello, **seleccionar el consumidor** de los elementos / artículos.
- (2) Después de su selección, se mostrará las **autorizaciones** del **consumidor** y el respectivo periodo de **validez**.
- (3) Introduzca la contraseña del usuario opcionalmente.
- (4) A continuación, **escanee** los **artículos** o **embalajes** que quiera restaurar a su almacén.
- (5) Alternativamente puede también **seleccionar artículos basados en cantidades** .
- (6) **Introduzca el almacén** y seleccione el artículo correspondiente. Introduzca la cantidad y confirme su entrada.
- (7) Finalmente seleccione el **almacén de destino** de la mercancía restaurada y escanee o introduzca un comentario. .
- (8) Confirme el proceso de restauración .

12.2 Restauración para envío

Si los artículos no deben restaurarse a un polvorín, también puede transferirlos directamente a un envío.

- (1) Siga los pasos hasta la selección de almacén, tal y como se describe más arriba.
- (2) En vez de seleccionar un almacén, escoja la opción de **Envío**.
- (3) Por favor seleccione el transportista que va a devolver la mercancía y el destinatario que acepta la mercancía devuelta.
- (4) Escanee o introduzca un comentario y confirme el proceso .

12.3 Artículos divisibles

- (1) Seleccione su consumidor como es habitual.
- (2) Puesto que los artículos divisibles consumidos se registrar como artículos basados en cantidad, tienen que ser devueltos también en base a cantidad.

- (3) En la pantalla de escanear códigos, seleccione .
- (4) Escoja el artículo, introduzca la cantidad y seleccione el almacén.
- (5) Haga clic en confirmar.

13 Picking



El proceso de picking sirve para la colección, reunión y creación de nuevas unidades de embalaje.

- (1) Seleccione un número de referencia y haga clic en la flecha azul o presione Enter para confirmar.

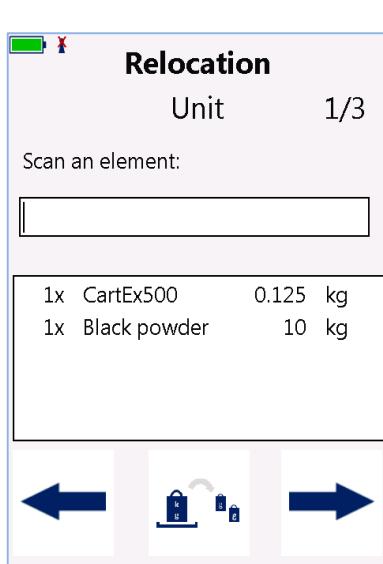
<p>Picking</p> <p>Unidad 3/6</p> <p>Escanear un elemento:</p> <input type="text"/> <p>3x CartEx500 0.375 kg</p> <p style="text-align: center;">← →</p>	<p>Picking</p> <p>Embalaje exterior 4/6</p> <p>Escanear embalaje exterior:</p> <input type="text"/> <p>DETTE - 131B01020000 Artículo: CartEx500 Almacén: Warehouse 1</p> <p style="text-align: center;">← →</p>
--	---

- (2) Escanee los elementos que desee empaquetar.
- (3) Si selecciona un **nuevo picking**, introduzca primero un número de referencia y confirme.
- (4) A continuación, **escanee los artículos** que se quieran reempaquetar uno a uno.
- (5) En este punto, se mostrará cuántos artículos ha escaneado ya, así como la cantidad acumulado de explosivo neto.
- (6) A continuación **escanee el nuevo embalaje exterior** donde quiera empaquetar los artículos escaneados.
- (7) Finalmente puede escanear o introducir un comentario. A continuación haga clic en () para confirmar el proceso.

14 Reubicación



El proceso de reubicación sirve para mover o trasladar mercancías entre varios almacenes.



- (1) Seleccione el botón , si desea reubicar artículos basados en cantidad.
- (2) Se le pedirá **seleccionar el almacén** del que quiera reubicar los elementos, y también **seleccionar el artículo** correspondiente.
- (3) **Introduzca la cantidad** deseada y **confirme** la entrada haciendo clic en la flecha azul o pulsando Enter en su dispositivo móvil.
- (4) **Seleccione el almacén de destino**, esto es, a donde hay que trasladar los elementos. Opcionalmente puede **escanear** o **introducir un comentario** y finalizar la reubicación.
- (5) Si desea reubicar elementos escaneando, simplemente **escanee** sus códigos en el primer paso.
- (6) A continuación, **seleccione el almacén de destino**, escanee o introduzca un comentario y confirme la reubicación.

15 Disolver



Otra función del TTE-Mobile es el proceso de disolver unidades logísticas tales como un pallet.



- (1) Primero **escanee el pallet o caja**.
- (2) Se mostrará qué número de identificación del código data matrix escaneado, qué artículo contiene el paquete y dónde está almacenado.
- (3) **Confirme** el proceso de escaneado.
- (4) Opcionalmente **introduzca un comentario** y finalice el proceso.

16 Mercancías defectuosas



La función de “mercancías defectuosas” es un paso habitual antes de la destrucción de un elemento.

- (1) En primer lugar **escanee los elementos** que deseé declarar como mercancía defectuosa.
- (2) Se **mostrará un resumen**. Al finalizar, puede escanear o introducir un comentario.
- (3) Confirme el proceso .

17 Destrucción



Si un elemento se vuelto inutilizable, puede destruirlo. Primero proceda como el punto anterior.

A continuación **escanee el artículo** a destruir y opcionalmente deje un comentario. Después, ya puede destruir físicamente el elemento.

18 Producción de elementos



TTE-Mobile puede también utilizarse para la producción de mercancías en su compañía.

Si produce explosivos en su compañía, puede empaquetar las unidades fabricadas en su propio embalaje.

- (1) Seleccione el nombre del artículo.
- (2) A continuación **escanee** los **elementos sueltos** pertenecientes a este nombre de artículo.
- (3) A medida que escanea se muestra un **resumen** de los artículos escaneados en la pantalla.

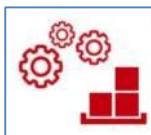
Producción Artículo 1/5 Seleccionar un artículo: <input style="width: 100%; height: 20px; border: 1px solid #ccc; margin-bottom: 5px;" type="text" value="CartEx500"/> 	Producción Ítems 2/5 Escanear ítems <input style="width: 100%; height: 20px; border: 1px solid #ccc; margin-bottom: 5px;" type="text" value="90DETTE#2500131A99#240CartEx50C"/> 1x CartEx500 <input style="width: 100%; height: 20px; border: 1px solid #ccc; margin-bottom: 5px;" type="text" value="90DETTE#2500131A99#240CartEx50C"/>
--	--

- (4) El paso siguiente es opcional. Puede seleccionar el nivel de embalaje del empaquetado correspondiente. Este paso puede omitirse.
- (5) Una vez seleccionado el nivel de embalaje, se solicitar escanear el embalaje.
- (6) A continuación seleccione el almacén de destino deseado.

Producción Embalaje 3/5 Seleccione nivel de embalaje: <input style="width: 100%; height: 20px; border: 1px solid #ccc; margin-bottom: 5px;" type="text" value="Embalaje exterior"/> Escanear embalaje: <input style="width: 100%; height: 20px; border: 1px solid #ccc; margin-bottom: 5px;" type="text"/> 	Producción Almacén de destino 4/5 Seleccione almacén de destino: <input style="width: 100%; height: 20px; border: 1px solid #ccc; margin-bottom: 5px;" type="text" value="Warehouse 1"/>
--	--

- (7) Escanee o introduzca un comentario y confirme la producción con

19 Producción de cantidades



La “producción de cantidades” se ejecuta como la producción de elementos. En este caso, es necesario indicar un artículo basado en cantidad y a continuación una indicación de la cantidad.

- (1) Si es necesario, seleccione el nivel de embalaje y escanéelo.
- (2) Despues, elija el almacén de destino, y escanee o introduzca un comentario.
- (3) Confirme la producción .

20 Restaurar a producción

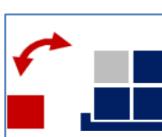


Si un elemento se ha producido defectuosamente y desea reutilizar partes de este elemento, puede restaurarlo de nuevo a producción.

Si desea ejecutar una restauración del elemento respectivo, éste no se mostrará de nuevo en su sistema.

- (1) Primero introduzca un número de referencia a su elección.
- (2) Escanee el código del elemento como de costumbre.
- (3) Opcionalmente deje un comentario. Despues, finalice la restauración .

21 Reemplazar



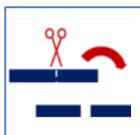
El proceso de reemplazo en TTE-Mobile sirve para intercambiar un elemento de una unidad logística.

- (1) Escanear el código data matrix del elemento que deseé reemplazar por otro ubicado en una unidad logística.
- (2) Escanear el segundo elemento que deseé reemplazar por el primero.

Replace Unit 1/3 Scan an element: <input type="text"/> DETTE - 131A01010005 Article: CartEx500 Warehouse: Warehouse 10  	Replace Replace unit 2/3 Scan an element: <input type="text"/> DETTE - 131A01020005 Article: CartEx500 Warehouse: Warehouse 10  
--	--

- (3) Escanee o introduzca un comentario y complete el proceso .

22 Dividir



Dividir es un proceso con el que un elemento es dividido hasta que es completamente desarmado.

- (1) **Escanee el código data matrix** del elemento a dividir. Se mostrará el elemento escaneado, el nombre del artículo y dónde está almacenado.

Split Unit 1/4 Scan an element: <input type="text"/> DETTE - 131A02020001 Article: CartEx500 Warehouse: Warehouse 1  	Split Splitting unit 2/4 Scan an element: <input type="text"/> ETTE#250131A012#240CartEx500# Amount [kg]: <input type="text"/> 0,025 Still left over: 0,075 kg  	Split New units 3/4 Overview: <table border="1"> <tr> <td>DETTE - 131A020200...</td> <td>0.025</td> <td>kg</td> </tr> <tr> <td>DETTE - 131A020200...</td> <td>0.025</td> <td>kg</td> </tr> <tr> <td>DETTE - 131A012</td> <td>0.025</td> <td>kg</td> </tr> <tr> <td>DETTE - 131A013</td> <td>0.05</td> <td>kg</td> </tr> </table>  	DETTE - 131A020200...	0.025	kg	DETTE - 131A020200...	0.025	kg	DETTE - 131A012	0.025	kg	DETTE - 131A013	0.05	kg
DETTE - 131A020200...	0.025	kg												
DETTE - 131A020200...	0.025	kg												
DETTE - 131A012	0.025	kg												
DETTE - 131A013	0.05	kg												

- (2) A continuación escanee el código data matrix de las partes individuales. La premisa para ello es que se imprima una etiqueta con una identificación única para cada elemento individual.
- (3) Al escanear las nuevas etiquetas, se mostrará los elementos con su cantidad de explosivo correspondiente. A continuación se mostrará de nuevo un resumen de los nuevos elementos.

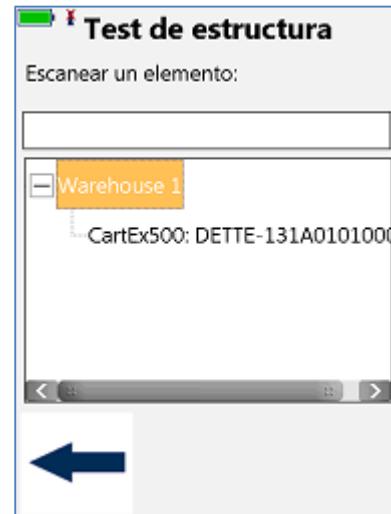
- (4) Deje un comentario opcionalmente y complete la división con .

23 Test de estructura



El test de estructura muestra jerarquía contenida en por ejemplo un pallet o caja.

- (1) Escanee el código data matrix del embalaje que desee comprobar.
- (2) Se mostrará en pantalla el almacén donde está ubicado y la jerarquía de empaquetado, así como el número de unidades contenidas en este nivel de embalaje entre paréntesis.

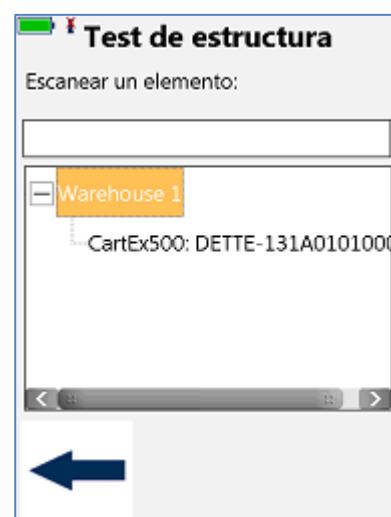


24 Test de código



En TTE-Mobile el test de código sirve para auditar los códigos data matrix.

- (1) Escanee el código data matrix del embalaje o elemento que desee comprobar.
- (2) Se mostrará en pantalla la estructura del código data matrix para auditar la información contenida en el código.

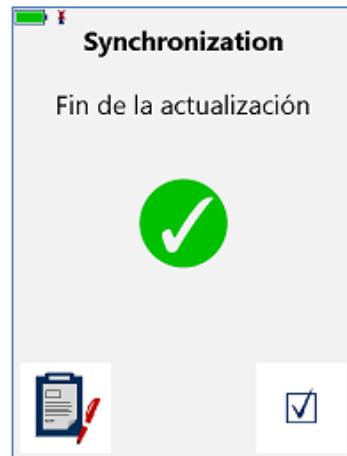


25 Sincronización



TTE-Mobile ofrece la posibilidad de realizar una sincronización de los datos de sus dispositivos móviles con el servidor de su sistema TTE.

Tan pronto como se completa la sincronización se mostrará la siguiente pantalla en su dispositivo:



26 Auditoría de calidad



Dentro de su proceso de producción puede seleccionar elementos para una auditoría de calidad. Éstos normalmente no vuelven al proceso de producción o son destruidos posteriormente.

- (1) Escanear el **elemento** que desee examinar.
- (2) Opcionalmente deje un comentario, escaneándolo o introduciéndolo manualmente.
- (3) Haga clic en para completar la auditoría de calidad.

27 Cerrar sesión



Cuando no necesita más el dispositivo móvil y todos los procesos se han completado, cierre la sesión de TTE-Mobile para prevenir el uso indebido de su cuenta de usuario.

28 Ayuda

¿Aún tiene preguntas sobre TTE-Mobile? Por favor contacte con TTE-Europe o con sus partners locales.

TTE-Europe GmbH

Teléfono:

Para soporte técnico, por favor llame a + 49 (351) 826 65 199

Para cuestiones administrativas o comerciales, por favor llame al + 49 (351) 826 65 100

E-Mail: info@tt-e.eu
Internet: www.tt-e.eu

Códigos Datamatrix de Operación

Estos DMCs pueden simplificar el manejo de su TTE-Mobile.

Standard-Processes

(##1014nnn000##)

(1/4)

001



Warenannahme
(Recepción)

002



Verbrauch
(Consumo)

003



Rückbuchung
(Restaurar)

004



Umlagerung
(Reubicar)

005



Warenausgang
(Envío)

006



Kommissionierung
(Picking)

Standard-Processes

(09009nnn0900//##1014nnn000##)

(2/4)

010



Codetest
(Test de código)

011



Strukturtest
(Test de estructura)

012



Produktion
(Producción)

013



Inventur
(Inventario)

014



Sync
(Sincronizar)

015



Ausschuss
(Descartar)

Standard-Processes (09009nnn0900//##1014nnn000##) (3/4)

016



Itemtausch
(Reemplazar)

017



Vernichten
(Destruir)

018



Auflösung
(Disolver)

019



Teilung
(Dividir)

020



Quality Audit
(Auditoría Calidad)

021



Rückgabe an Produktion
(Restaura a producción)

Standard-Processes / Vorgangs-Steuer-DMCs (09009nnn0900//##1014nnn000##) (4/4)

022



XML-Import

023



XML-Export

024



Einstellungen
(Opciones)

025



Strukturtest
(Test de estructura)



Scanrichtung ändern
(Cambiar dirección escaneado)